

## VI CONGRESSO INTERNO DO INSTITUTO PSICOLOGIA DA USP

### PARÂMETROS NA APRESENTAÇÃO DE ESTÍMULOS EM PROCEDIMENTOS DE DISCRIMINAÇÃO SIMPLES SIMULTÂNEA

Álvaro Arturo Clavijo-Alvarez

**Contato com o autor:** aaclavijoa@gmail.com

**Orientador:** Prof. Dr. Yukio Gerson Tomanari.

**Programa de Pós-Graduação:** Psicologia Experimental

**Nível do trabalho:** Doutorado.

**Introdução:** Na discriminação simultânea, fatores diferentes aos planejados podem controlar as respostas dos participantes. Em algumas pesquisas, a apresentação de estímulos em blocos ou sua alternância para controlar vieses por posição pode virar o fator que controla a resposta. Os participantes podem atingir o critério e o pesquisador concluir erradamente que o treino funcionou como planejado. **Objetivo:** Avaliar um procedimento para a apresentação balanceada dos estímulos em tarefas de discriminação visual simultânea que garanta controle pelos estímulos programados pelo pesquisador. **Método:** Foram planejados dois experimentos que utilizam um software para apresentar 2 conjuntos de imagens de bonecos baseadas nos desenhos animados South Park na tela do computador. A depender da condição, as calças dos bonecos apareciam com calças verdes, vermelhas ou pretas. No primeiro experimento, quatro participantes passaram por quatro fases. Na primeira fase, quatro bonecos apareciam em pares com calças verdes ou vermelhas. Clicar no boneco com calça verde produzia um ponto (+1) e clicar no boneco com calça vermelha, zero pontos (0). Na segunda fase, apareciam os quatro bonecos da fase um mais quatro novos bonecos, todos com calças pretas, durante vinte tentativas e não havia consequência para o responder. Na terceira fase, apareciam os quatro bonecos da fase dois com calças verdes e vermelhas e as consequências eram as mesmas da fase um. A quarta fase era idêntica à fase dois. Nas fases um e três, a posição das calças verde e vermelha à direita ou esquerda era ao acaso. Em todas as fases, as imagens apareciam em blocos. As fases 1 um e 3 terminavam após responder corretamente em 3 blocos consecutivos (12 tentativas) ou após 800 tentativas. Ao final, os participantes foram questionados sobre o que tinham que fazer para obter pontos. O segundo experimento será como o primeiro, mas as imagens apareceram ao acaso e não em blocos. O programa contará as vezes que aparecerá cada imagem e em qual posição. Após os participantes atingirem o mesmo critério que no experimento um, o programa não encerrará a fase e apresentará as imagens de maneira que todas apareçam o mesmo número de vezes nas mesmas posições. **Resultados parciais:** Apenas o primeiro experimento foi realizado. Dos quatro participantes, três atingiram o critério. Um deles respondeu que ganhava pontos a depender da cor das calças. Nas fases dois e quatro suas respostas foram ao acaso. Os outros dois, para ganhar pontos, utilizaram as sequências de imagens em blocos. Por exemplo, se clicar em um boneco já tinha produzido pontos, ao aparecer de novo o mesmo boneco, eles clicavam na outra

imagem e assim conseguiam ganhar pontos sem atentar para as calças. O quarto participante não atingiu o critério. **Considerações parciais:** Resultados do experimento um e análises de alguns experimentos em discriminação simples simultânea demonstram que as regras para apresentar os estímulos podem controlar a resposta e fazer redundante o estímulo que o experimentador tinha planejado como S+. É necessário desenvolver procedimentos para avaliar e garantir o controle por parte dos estímulos programados e não por outros fatores.

**Palavras chave:** Controle de estímulos. Discriminação simultânea. Parâmetros do estímulo.